

# Le réveil pédagogique

Jeudi 19 décembre 2024

# Votre impression après ce test?

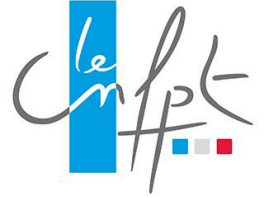


- Points forts
- Points améliorables

Test de jeux quizz :

<https://www.culturequizz.com/quiz/quiz-culture-generale-moyen-30>

# Qu'est ce que c'est?



- Stimuler l'intérêt et l'engagement des apprenants adultes
- Petite séance divertissante d'une vingtaine de minute
- Idéalement après le déjeuner
- Créer de l'interaction et des liens de sympathie entre les apprenants
- Même en formation courte d'une journée.



# Avantages

- Pas d'effet de somnolence
- Les personnes font connaissance
- Respect d'autrui à travers une expérience hors apprentissage
- Libère l'expression orale
- Satisfaction de « gagner »
- Rends qualitatif le stage
- Ressenti positif des stagiaires

# Précautions



- Eviter de mettre les participants en scène (gêne)
- Eviter des jeux en binôme dès le début du stage
- Demander de se justifier avec humour
- Être attentif à ne pas se foucauliser
- Si nécessaire, arrêter et reprendre le stage
- Ne pas dépasser 20min





# Propositions

Pour une formation de trois jours:

- Jour 1 : Quizz de culture générale
- Jour 2 : Blind test
- Jour 3 : découverte de l'IA

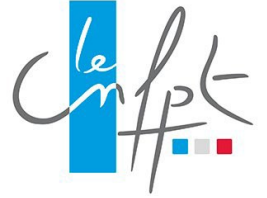
# Votre impression après ce deuxième test?



Les participants sont-ils différents du quizz?

- Points forts
- Points améliorables

# L'IA avec les stagiaires



- C'est bluffant!
- Faire un cas pratique... sinon en inventer un.
- Résoudre des problèmes vus lors des premiers jours de stage

Site chat GPT : <https://chatgpt.com>

# L'IA pour les formateurs-trices



- Inspire les plans de formation
- Contextualise facilement la formation
- Suggère des points nouveaux
- Génère vite des exercices, des données réalistes
- Génère des images d'illustration (mais attention assez mauvais dans les détails)

LE RÉVEIL PÉROCCOCHLE  
**MERCI**

