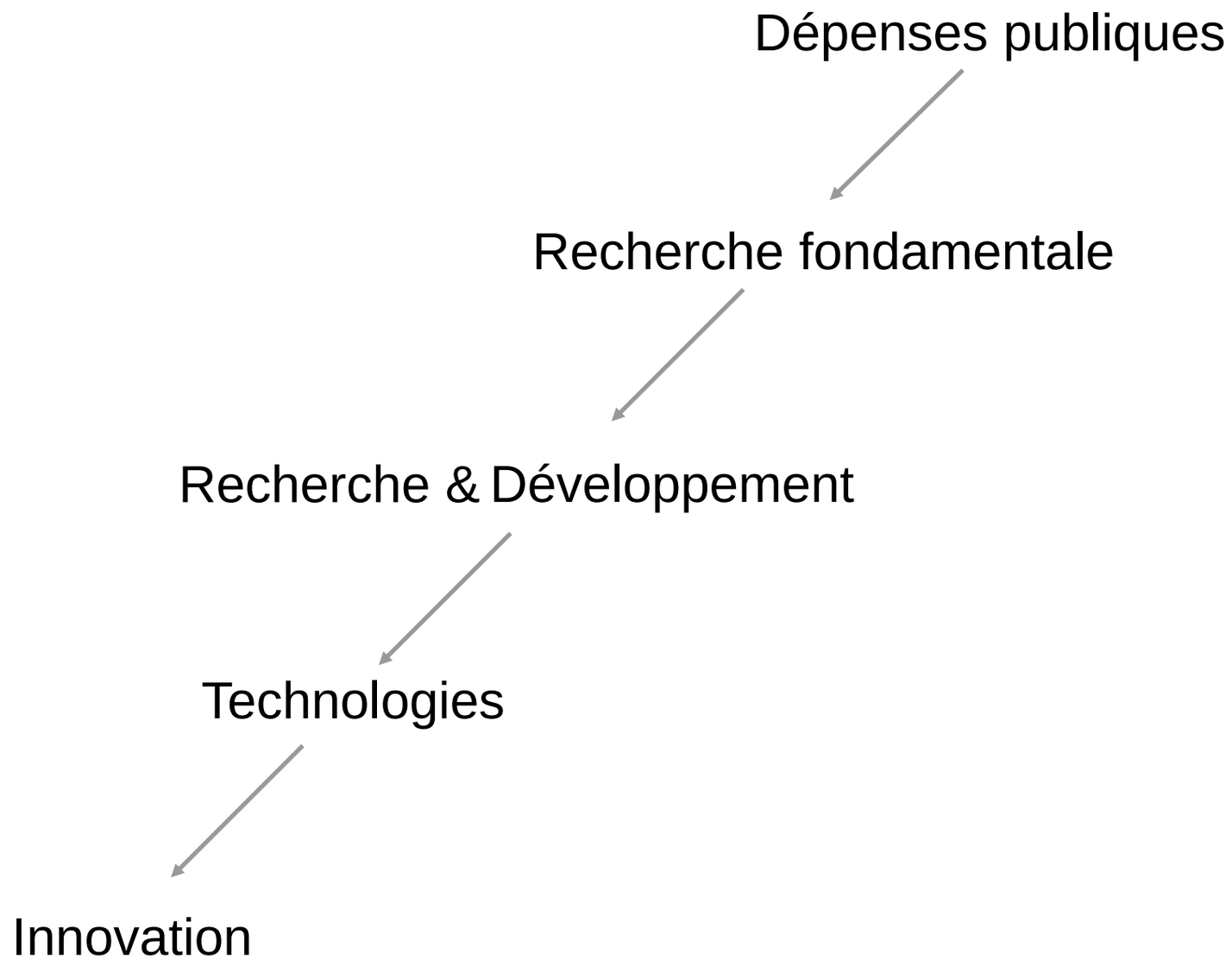
Le modèle linéaire



Trois modèles d’innovation

	Type A	Type B	Type C
Rôles en présence	D’un côté, le concepteur, de l’autre, l’utilisateur	L’utilisateur est le concepteur	L’utilisateur conçoit avec l’aide de facilitateurs
Processus	Relation « descendante »	Relation « ascendante »	Relation d’équivalence
Problématiques	Concevoir, valoriser	Identifier	Traduire
Enjeu	Appropriation	Généralisation	Démultiplier
Validation de la solution	De l’idée à l’expérience (expérimentation)	De l’expérience à l’idée	Co-conception

Quelques exemples

