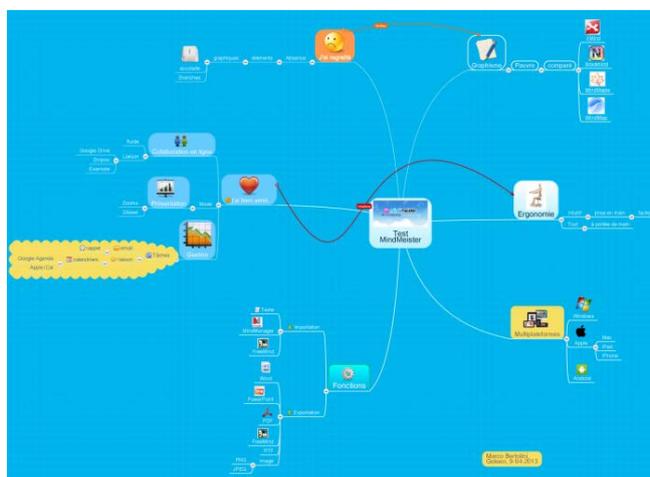


## DEFINITION

Mindmeister est un logiciel de création de cartes mentales de manière collaborative. Pour rappel, une carte mentale ou heuristique est une représentation graphique d'informations (objectives, idées, ...). L'activité de représentation participe à la construction de la pensée, à l'émergence et la structuration des idées.



NB : MindMeister propose une version "Basic" limitée, ne comprenant que la création de 3 cartes mentales et sa collaboration en temps réel. Toutes les autres versions sont payantes. Il existe cependant des tarifs éducation :

<p><b>Meilleure Valeur</b></p> <p><b>Campus Edu</b> Pour les écoles et les universités (+20 utilisateurs)</p> <p><b>€6</b> par utilisateur 6 mois</p> <p>Choisir Campus Edu</p>	<p><b>Edu Pro</b> Seul ou en équipe, vos cartes en première classe</p> <p><b>€30</b> par utilisateur 6 mois</p> <p>Choisir Edu Pro</p>	<p><b>Edu Personal</b> Pour les particuliers</p> <p><b>€18</b> 6 mois</p> <p>Choisir Edu Personal</p>	<p><b>Basique</b> Pour débuter sans frais</p> <p><b>Gratuit</b> Toujours</p> <p>Choisir Basique</p>
---	--	---	---

## QUEL USAGE EN PEDAGOGIE ?

Il permet d'outiller avant la formation ou en salle :

- Des activités de recherche et de structuration d'idées,
- Des phases de classement de ces idées en cartes mentales
- Des phases de débats et d'approfondissement.

## FICHE MODALITE

### RESUME :

Outil numérique permettant de réaliser des cartes mentales de façon collaborative.

### INCONVENIENT :

Dans sa version gratuite, limitée à 3 cartes mentales

### AVANTAGE :

Permet de partager et de structurer des informations sous forme de carte mentale de manière collaborative.

### LIMITE :

Travail préalable (simple) de prise en main par le formateur, et de gestion des droits d'accès.

### PRE REQUIS :

L'usage de cartes mentales

### MATERIEL :

PC, Hybride, Smartphone, tablette avec connexion internet (wifi, 3G).

## PRESENTATION APPROFONDIE DE MINDMEISTER

### → Les premiers pas...

#### Avant de se lancer :

- Créer un compte (gratuit dans sa version de base) sur Mindmeister : <https://www.mindmeister.com/fr/>. Une adresse mail suffit.



Une fois connecté, Mindmeister va proposer un menu permettant de participer à l'élaboration d'une carte, ou d'en réaliser une nouvelle :



Dans l'exemple ci-dessus, deux cartes sont proposées :

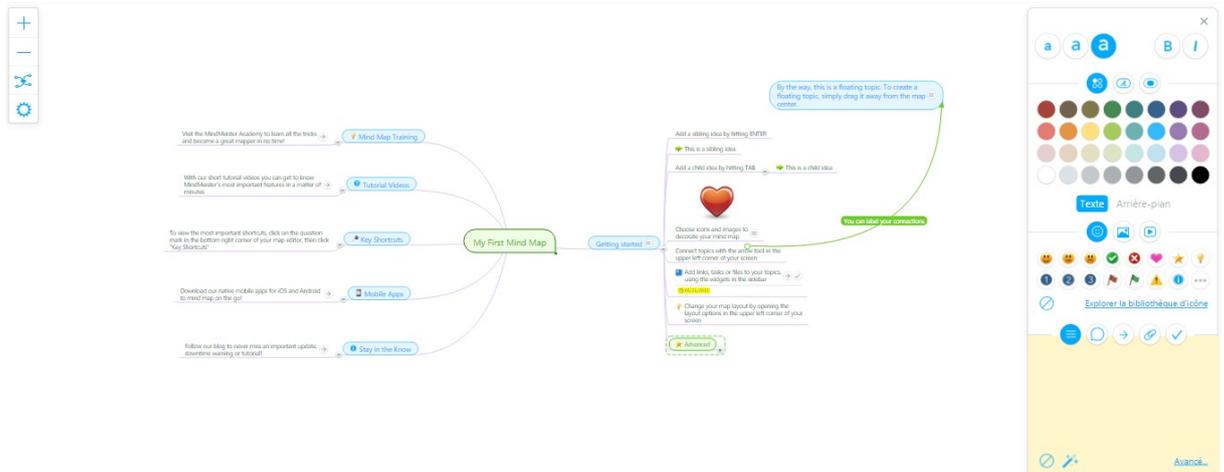
- Une carte partagée (mention LINK), avec au-dessous, les noms des participants à cette carte.
- Une nouvelle carte (mention PAR DÉFAUT) qu'il est possible de renommer et de partager grâce au logo 

L'invitation d'autres participants se fait alors simplement, dans les menus suivants :



→ La construction ou la participation à une carte mentale ...

En cliquant sur la première carte par défaut proposée à l'ouverture du compte, on accède à une carte pré-formatée qui est une bonne entrée en matière :



Trois « menus » permettent de mettre au point ou de participer à la carte :

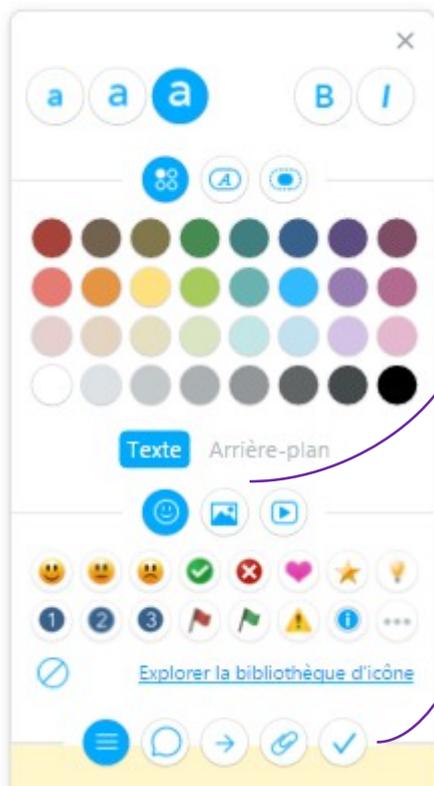


Ce premier menu permet de gérer l'affichage de la carte :

- le niveau de zoom dans la carte (le clic tenu dans la carte permet de la déplacer)
- la disposition de la carte (bulles centrées, alignées à droite...)
- d'autres options (afficher les barres de défilement de la carte...)



Ce petit menu (en bleu en haut de l'écran), permet de rajouter une bulle ou de rajouter une liaison entre bulles...

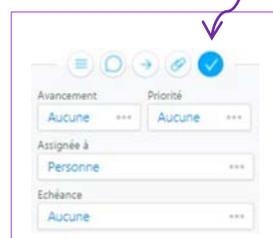


Ce troisième menu permet d'intervenir dans une bulle :

- Sur la police
- Sur les couleurs
- Pour y laisser un émoticon, une vidéo, une image,...
- **Pour y ajouter d'autres informations collaboratives**



- Des notes
- Des commentaires
- Des liens
- Des pièces jointes
- Des tâches. Ce Dernier onglet gère en effet :



- L'avancement
- La priorité
- La personne responsable
- L'échéance

Enfin, les liens peuvent également être personnalisés en cliquant dessus 



Il est possible :

- De changer la couleur du lien
- De le déplacer, le déformer
- De lui ajouter une étiquette
- De le supprimer...

Enfin, différentes options d'exportation, d'édition de la carte sont proposées.

## MONTAGE D'UNE SEQUENCE PEDAGOGIQUE AVEC MINDMEISTER

Dans notre exemple pédagogique, nous allons utiliser MINDMEISTER afin d'animer une séquence dans un stage sur la communication de crise destiné aux responsables et chargé.e.s de communication. (SX2G5)

### Objectifs :

- Anticiper, identifier et analyser une situation de crise.
- Identifier les acteur.rice.s et relais en interne et externe.
- Mettre en place une stratégie de communication appropriée. Gérer les relations avec les médias.



### Contenu :

Définition de la notion de crise, les cas de crises possibles. Les spécificités de la communication de crise : contexte et enjeux. La stratégie de gestion de crise : les outils et supports, les messages, les acteur.rice.s. La cellule de crise. Le fonctionnement de la presse en situation de crise, l'organisation à mettre en place, l'interview. La sortie de crise et la gestion de l'après-crise.

### Méthodes pédagogiques :

Exposés, études de cas, ateliers, analyse d'expériences.

Nous allons nous intéresser aux différents contenus proposés dans le stage sur le mode de la classe inversée. Les stagiaires vont « devoir » préparer la formation en complétant une carte mentale préparée et envoyée préalablement par le formateur.

### → Préparation avant le stage :

- Créer la carte mentale sur mindmeister  
La carte proposée va comporter autour du noyau du stage, un ensemble de branches correspondant aux thèmes qui seront traités pendant la formation :  
Chaque rubrique comportera un petit commentaire de l'intervenant permettant au stagiaire de mieux comprendre son contenu.

Les différentes rubriques et sous menus seront les suivantes ( tous les : contenus du stage ne sont pas repris ici ).

Rubrique de contenu	Commentaire de contenu et consigne
les cas de crises possibles ?	Donnez des types de crise possibles. Pour chaque type, créer une nouvelle bulle et son lien. Des sous-types sont possibles
Des exemples de crises réelles survenues en collectivité	En « Surfant » sur internet, donnez des exemples réels survenus en France. Pour chaque exemple, créer une nouvelle bulle et son lien. N'hésitez pas à compléter cet exemple par des liens vidéos, des images ...
Vos questions/attentes	Pour chaque question / attente, créer une nouvelle bulle et son lien

les outils et supports

La stratégie de communication en gestion de crise

Pour chaque thématique, donnez des exemples, des réponses, en créant pour chacun une bulle et son lien.

les acteur.rice.s

La carte est alors mise en place :



- Inviter le groupe de stagiaires à la compléter. (Un petit document d'appropriation de Mindmeister est proposé en dernière page, il sera envoyé aux stagiaires).

Il s'agit d'écrire toutes les consignes, de les faire figurer sur le noyau de la carte ET de les envoyer par mail au stagiaire au moment du partage de la carte :

*Vous êtes invités à remplir la carte mentale ci-jointe. Ceci nous permettra d'enrichir collectivement la formation et de traiter le programme de façon exhaustive et efficace.*

*Trois thématiques sont proposées. Pour chacune, vous trouverez dans la bulle, les consignes pour compléter au mieux le thème.*

*N'hésitez pas aussi à prendre connaissance du travail de vos collègues de stage. Vous êtes aussi invités à formuler au moins trois commentaires dans toute la carte, sur les ajouts de vos collègues (cliquer sur la bulle, et compléter un commentaire et pourquoi pas ... votez !).*

*Vous êtes également invité à rajouter des « bulles » au niveau de l'onglet « vos questions/attentes ».*

→ J-2 avant le stage :

L'intervenant prend connaissance des différentes réponses apportées, notamment dans le champ « mes questions » et dans les notes et commentaires.

→ Pendant le stage :

La formation prendra appui sur la carte co-élaborée. L'onglet « mes questions » et les annotations permettront de traiter davantage différents points du programme.

## POUR ALLER PLUS LOIN

→ Logithèque

Mindmeister : le site	<a href="https://www.mindmeister.com/fr">https://www.mindmeister.com/fr</a>
Mindmeister sur apps store	<a href="https://itunes.apple.com/us/app/mindmeister-mind-mapping/id381073026?mt=8">https://itunes.apple.com/us/app/mindmeister-mind-mapping/id381073026?mt=8</a>
Mindmeister sur google play	<a href="https://play.google.com/store/apps/details?id=com.meisterlabs.mindmeister&amp;hl=fr">https://play.google.com/store/apps/details?id=com.meisterlabs.mindmeister&amp;hl=fr</a>

→ usages

- <https://format30.com/2013/04/09/test-mindmeister-mindmapping-multiplateforme-et-collaboratif/>
- <http://www.tice-education.fr/index.php/tous-les-articles-et-ressources/articles-informatiques/697-mindmeister-un-outil-de-mind-mapping-et-de-brainstorming>
- <http://www.oeil-au-carre.fr/le-blog/2010/05/10/mind-mapping-pourquoi-jai-choisi-mindmeister/>

→ tutoriel

- <https://www.youtube.com/watch?v=7DCcetMTtB0>

## ANNEXE : TUTORIEL POUR LA SEQUENCE DE FORMATION

En cliquant sur la carte proposée en partage à l'ouverture du compte, on accède à notre carte :



Trois « menus » permettent de mettre au point ou de participer à la carte :

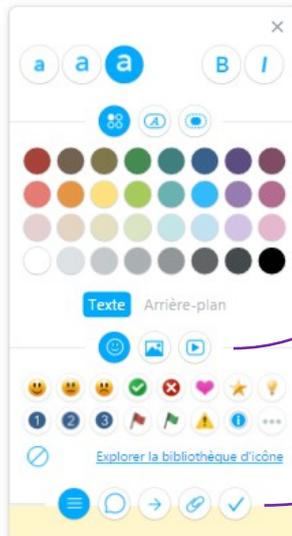


Ce premier menu permet de gérer l'affichage de la carte :

- le niveau de zoom dans la carte (le clic tenu dans la carte permet de la déplacer)
- la disposition de la carte (bulles centrées, alignées à droite...)
- d'autres options (afficher les barres de défilement de la carte...)



Ce petit menu (en bleu en haut de l'écran), permet de rajouter une bulle ou de rajouter une liaison entre bulles...



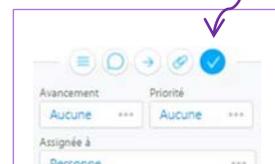
Ce troisième menu permet d'intervenir dans une bulle :

- Sur la police
- Sur les couleurs
- Pour y laisser un émoticon, une vidéo, une image,...
- **Pour y ajouter d'autres informations collaboratives**



- **Des notes**
- **Des commentaires**
- **Des liens**
- **Des pièces jointes**
- **Des tâches.** Ce Dernier onglet gère en effet :

- **L'avancement**
- **La priorité**
- **La personne responsable**
- **L'échéance**



Enfin, les liens peuvent également être persc



Il est possible :

- De changer la couleur du lien
- De le déplacer, le déformer
- De lui ajouter une étiquette
- De le supprimer...

Enfin, différentes options d'exportation, d'édition de la carte sont proposées.